

Spieltempo: Richtlinien und Empfehlungen

Die für eine 18 Loch Runde benötigte Zeit ist nach wie vor ein Thema in allen Bereichen des Golfspiels. Der R&A gibt die vorliegenden Richtlinien und Empfehlungen heraus, um Spielern und Organisatoren zu helfen, das Spieltempo zu verbessern.

Richtlinien für das Spieltempo

Verständlicherweise können die Meinungen von Clubs, öffentlichen Anlagen, Resorts und Turnierorganisatoren darüber auseinander gehen, was ein akzeptables oder inakzeptables Spieltempo darstellt. Es steht jedoch fest, dass ein langsames Tempo die Freude am Spiel einer grossen Mehrheit von Golfern verringert, während sich nur wenige über ein zu schnelles Spiel beschweren.

In allen Bereichen des Spiels liegt daher die Verantwortung bei den Spielern und Organisatoren, dafür zu sorgen, dass Golf in angemessenem Tempo gespielt wird, und in einem Tempo, das dem Platz Rechnung trägt, auf dem gespielt wird. Faktoren, wie Schwierigkeitsgrad, Distanzen zwischen Grün und Tees, Klima oder auch Spielniveau der Golfer können das Tempo beeinflussen.

Ausserdem muss unterschieden werden, ob Golf als Hobby gespielt wird oder auf höchstem Niveau; bei Profispielern gilt es darauf Rücksicht zu nehmen, dass diese ihren Lebensunterhalt mit dem Golfspiel verdienen. Bei Elitespielern überwachen normalerweise Spielleiter das Tempo, in dem sie strikte Regeln aufstellen, wie z.B. einen genauen Zeitplan für jedes Loch und Zeitmessungen bei einzelnen Spielern, unter Strafandrohung, falls die Zeiten nicht eingehalten werden. Es wäre jedoch unrealistisch, solche Massnahmen bei „normalem“ Spiel anzuwenden, weshalb die Organisatoren den Spielern das richtige Verhalten einschärfen und auf ihre Zusammenarbeit bauen sollten, um ein angemessenes Tempo zu erreichen.

Es ist daher wichtig, dass die Organisatoren Richtwerte aufstellen, in welcher Zeit eine Runde zu spielen ist. Wie oben bereits erwähnt gibt es keine generelle Zeitvorgabe, die für alle Plätze gilt; es ist jedoch wichtig, dass die Vorgaben realistisch sind, ohne zu grosszügig zu sein.

Als allgemeine Richtlinie sollten Runden für 2^{er} Gruppen nicht länger als 3h10 dauern, für 3^{er} Gruppen nicht länger als 3h30 und für 4^{er} Gruppen höchstens 3h50. Eigentlich sollten alle Spieler versuchen, unter diesen Zeiten zu bleiben. Es sollte jedoch berücksichtigt werden, dass Faktoren wie die Gestaltung des Platzes oder Hitze eine Anpassung der Spieldauer nach sich ziehen können.

Wenn langsames Spiel auf Ihrem Platz ein Thema ist, sollte unverzüglich gehandelt werden, um das Problem zu beseitigen.

Was Organisatoren tun können, um das Spieltempo zu verbessern:

- Den Platz nicht durch zu kurze Startzeiten überlasten. Wenn das Turnier in 2^{er} Gruppen gespielt wird, sollte der Abstand mindestens 8 Minuten betragen, bei 3^{er} und 4^{er} Gruppen mindestens 10 Minuten.
- Wenn möglich zusätzliche Pufferzeiten einrichten (Starter's gaps), damit allfällige Verspätungen wieder aufgeholt werden können.
- Die Spieler dazu anhalten, von den Abschlägen zu spielen, die ihrem Niveau entsprechen und den Starter bitten, die Spieler in dieser Hinsicht zu beraten.
- Das Rough sollte für das tägliche Spiel eine Höhe haben, die es den Spielern erlaubt, ihren Ball problemlos zu finden.
- Für das tägliche Spiel sollten die Fahnenpositionen nicht zu schwierig und die Grüns nicht zu schnell sein.
- Die Spieler über die Spielzeiten informieren und sie daran erinnern, an die vordere Partie aufzuschliessen und schnellere Gruppen vorbei zu lassen.

Was die Spieler tun können, um das Spieltempo zu verbessern:

- Immer den Abstand zur vorderen Partie kennen.
- Sich nicht um die nachfolgende Partie kümmern; es ist unerheblich, dass diese nicht durch Ihre Gruppe aufgehalten wird, da es in der Verantwortung der Spieler liegt, den Abstand zu der vorderen Gruppe beizubehalten.
- Wenn Sie den Eindruck haben, dass sich der Abstand zu der vorderen Gruppe vergrössert, machen Sie die Spieler Ihrer Gruppe darauf aufmerksam.
- Wenn Sie Verspätung haben, versuchen Sie, diese schnell wieder aufzuholen.
- Wenn Sie ein ganzes Loch Verspätung haben (oder wenn Sie niemanden vor sich haben) und die folgende Gruppe durch Sie aufgehalten wird, lassen Sie diese vorbei.
- Warten Sie nicht, dass Sie an der Reihe sind zu spielen, um Ihren Handschuh anzuziehen.
- Warten Sie nicht, dass Sie an der Reihe sind zu spielen, um die Distanz zu berechnen und Ihren Schläger auszuwählen.
- Studieren Sie Ihre Puttlinie gleichzeitig mit den anderen (unter Berücksichtigung der Etikette).
- Wenn Sie zum Grün kommen, stellen Sie Ihre Golftasche so, dass Sie das Grün schnell freigeben und sich zum nächsten Loch begeben können.
- Verlassen Sie das Grün sobald die Spieler Ihrer Gruppe das Loch beendet haben; Die Scorekarte kann auf dem Weg oder beim nächsten Loch ausgefüllt werden.
- Spielen Sie einen provisorischen Ball wenn Sie meinen, dass Ihr erster Ball vielleicht ausserhalb eines Wasserhindernisses verloren oder im Aus ist.
- Solange Sie hinter der vorderen Partie bleiben, kann man Sie nicht für langsames Spiel verantwortlich machen.